



Lista de Exercícios – Revisão Programação II

- 1) A linguagem Java tem ____ diferentes tipos de dados. O tipo _____, por exemplo, representa os números de ponto flutuante de dupla precisão e utilizam _____ bits.
- 2) É possível guardar um valor do tipo **int** em um **long**? O que acontece?
- 3) Quais das estruturas abaixo tem erro com relação aos operadores. Aponte-os e os corrija:
 - a) `if (a == b) {... ...}`
 - b) `while (a != 0.5){... ...}`
 - c) `for (int a=0; a=10; a++){}`
 - d) `while (a <= 10) {... ...}`
- 4) Explique o que significa cada um dos operadores abaixo:
 - a) `++a;`
 - b) `a *= 2;`
 - c) `b +=7;`
 - d) `x % 4;`
- 5) Crie um programa que escreva a seguinte mensagem na tela em modo DOS: "Bem vindo a programacao III!".
- 6) O que a linha de instrução abaixo mostra na tela:

```
System.out.println(
"Eu estou\nAprendendo a linguagem
\nJava")
```
- 7) Faça um pequeno programa utilizando uma chamada do método `System.out.print` para desenhar a seguinte tela em modo DOS (utilize 8 caracteres entre cada barra).

```
| | | | |
| | | | |
```
- 8) Quando devemos utilizar **while**, **do-while** ou **for**? Dê exemplos práticos para tal
- 9) O **switch** pode ser utilizado com que tipo de dado?
- 10) Utilizando uma das estruturas de controle da linguagem Java, resolva o seguinte problema: imagine que o programa tem armazenado a idade de uma pessoa. Se ela for menor que 18 anos, deve mostrar a mensagem "Você é menor de idade", senão, mostra a mensagem "Você é maior de idade".
- 11) Faça um programa com interface gráfica que coloque a seguinte mensagem na tela: "Este é um programa com interface gráfica". Utilize o ícone de informação.
- 12) Faça um programa com interface gráfica que mostre a seguinte mensagem: "Erro na abertura de um arquivo qualquer!!!". Utilize o ícone de Erro e coloque o título: "Erro de sistema" na caixa de diálogo.
- 13) Utilizando interface gráfica, faça um programa que peça a altura de uma pessoa em centímetros. Após a entrada de dados, o sistema deve informar a mensagem de acordo com a tabela abaixo:

Altura	Mensagem
até 150 cm	"Você tem estatura baixa"
151 até 180	"você tem estatura média"
acima de 180	"você tem estatura alta"
- 14) Faça um programa igual ao exercício 13 utilizando agora valores de ponto flutuante.
- 15) Faça um programa para indicar o número de dias de um mês. O usuário deve indicar o número correspondente ao mês e o programa deve responder: "O mês X tem XX dias".
- 16) Faça um programa para ler as notas de um aluno e calcular a média. Utilize um flag de valor -1 para isto.